

Python – Corso base

Lezione 3

martedì 21 febbraio 2017

ConoscereLinux

Luca Zomparelli



**CONOSCERE
LINUX**

Variabili toghe

- Dizionari

```
voti = {'Luca': 10, 'Andrea': 7, 'Giovanni': 8}
```

es: punteggi.py

- Liste

```
giorni = ['Lun', 'Mar', 'Mer', 'Gio', 'Ven', 'Sab', 'Dom']
```

es: settimana.py

- Tuple

```
esiti = (10, 8, 55, 76)
```

es: lista_fissa.py

Funzioni

- `def` NomeFunz(par1, par2=<default>, ...)
 """Documentazione sulla funzione
 ...
 ritorna qualcosa"""

 <codice funzione>

 `return` <valore di ritorno>

 es: funziona.py

Moduli personalizzati

- Uso di moduli personalizzati
- `if __name__ == '__main__':`

es: `ufficio.py`

Classi

```
class NomeClasse:  
    """Documentazione della classe"""  
    i = 12345  
    def Funzione(self):  
        return 'Hello world'  
  
es: classe.py
```

Libreria PyGame



- Installazione
- Primi passi
- Incollare tutto

es: `jukebox.py`

Fine

- Conclusioni
- Domande